

4年間の学び

1年次

各領域の入門と一般教養のバランス

**情報領域**  
プログラミングやネットワークなどのコンピュータの基礎を学びます

- コンピュータ概論
- コンピュータ基礎演習(実習を含む)
- 情報処理論
- 情報数学
- 基礎ゼミナールB

コンピュータ概論



コンピュータのソフトウェアとハードウェアについて基礎と活用方法を学びます。ITパスポートの資格取得にもつながります。

メディア制作論



ビデオカメラや編集用ソフトウェアを使った映像制作について、役割分担によるチームワークや相互評価に基づく改善を入れながら、実践を通じて学びます。

**コンテンツ領域**  
グラフィックや映像・アニメーションなどの制作について学びます

- 情報科学
- コンピュータグラフィックス論I
- コンピュータグラフィックス演習I

Webデザイン論

制作を依頼するクライアントの「意図」の把握、「情報収集」と「相互理解」、そして公開後の運用・メンテナンス・広告までを視野に入れ、Webサイト制作の動向と実際のデザイン技術を学びます。

生活と情報B



統計学の基本概念を学び、情報・データの分析の方法と解析ソフトの使用方法を身につけます。普段の生活で目にする身近な具体例を取りあげて演習し、結果を直感的に理解しやすいビジュアルで表現する方法を学びます。

**データサイエンス領域**  
社会調査の知識や技術を用いて世論や市場の読み解き方を学びます

- 生活経済学
- 応用統計学

**共通領域**  
プレゼンテーションや総まとめとしての卒業研究など学んだすべてをカタチにします

- メディアデザイン通論

2年次

各領域の基礎的な知識・技術の確立

- プログラミング入門
- プログラミング応用
- 情報通信ネットワーク論
- 情報社会論
- メディアと制度
- 情報と職業

プログラミング入門



現代社会は、コンピュータ抜きでは語れない状況です。プログラミングの学修をとおして、コンピュータを動かすソフトウェアについての基本的な考え方や知識を修得します。

- コンピュータグラフィックス論II
- コンピュータグラフィックス演習II
- メディア制作論
- Webデザイン論
- メディア基礎論
- メディア基礎演習(実習を含む)

社会調査論



コンビニエンスストアのPOSデータを用いた購買分析や、顧客アンケートのテキスト分析等をおして、社会に出て役立つ実践的な知識を身につけます。

プレゼンテーション技法



社会で通用するプレゼンテーション力を実践をとおして修得します。自分の考えや研究成果などを相手に分かりやすく正確に伝えるために必要な、資料の作成方法や発表の技術を学びます。

- プレゼンテーション論
- プレゼンテーション技法
- プレゼンテーション演習

3年次

学びの深化と社会との関わり

- 情報データベース
- コンピュータネットワーク演習(実習を含む)
- コンピュータネットワーク論
- プログラミング論A・B
- Webプログラミング入門
- Webプログラミング応用
- 情報システム論A・B
- メディア教育論
- メディア教育演習
- ビジネス情報処理

プログラミング論B



コンピュータをいろいろな場面で十分活用できるように基礎的知識を身につけます。またプログラミングに必要とされる数学的な基礎概念を学ぶとともに、Java言語を用いてプログラムの作成技法も学修します。

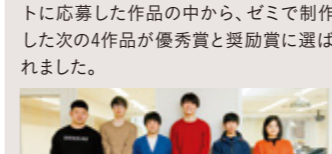
専門ゼミナールI・II  
AIを活用した創造活動の研究



現在、AI技術として、対話型AI、AIテキストマイニング、イラスト生成AI、作曲AI等があります。これらAIは、ニーズ調査、SNS会話分析、地域文化発信のためのコンテンツ制作、小説・イラスト・テーマ曲作成等に活用されています。そこで、ゼミナールでは、前述したAI技術を用いた創造活動への効果的な活用についての研究を行っています。

- CGアニメーション
- 情報メディア論
- 社会心理学
- マーケティング論
- ニュービジネス論
- 地域経済学
- 社会調査論
- 社会調査研究I

徳島県が募集した人権啓発動画コンテストに応募した作品の中から、ゼミで制作した次の4作品が優秀賞と奨励賞に選ばれました。



- 優秀賞  
「知らないうちに犯罪者」(西尾・茅野)
- 奨励賞  
「LGBT」(石岡・谷口・陳・中村)
- 「あるべき姿」(茅野・東條・西尾・淡中・古田・末岡)
- 「主張する勇気～知的障害者と共に～」(淡中・古田)

卒業研究

**応用データベース**  
コンピュータが扱うデータ量は急激に増加しており、データベースの役割はますます重要になっています。そこで、データベースの構築から運用までをMySQLを用い学修します。

情報セキュリティ論

- 応用データベース
- 情報セキュリティ論
- 情報システム演習I・II(実習を含む)
- インストラクショナルデザイン
- インストラクショナルデザイン演習

社会調査研究II

各自が設定した調査テーマに従い、アンケートの企画からデータ分析・成果報告までをおこないます。問題発見やニーズ分析のために無くてはならない知識・技術を学び、社会調査士資格の取得につなげます。

卒業研究(メディア)



4年間の総まとめとして取り組んだ作品制作や調査プロジェクトについてプレゼンテーションをおこないます。

卒業研究

- 卒業研究
- 卒業研究・卒業制作リスト
  - ・MV(ミュージックビデオ)を用いた徳島県活性化映像の制作
  - ・ICTを活用した地域防災に関する研究-徳島県上板町防災啓発動画の制作-
  - ・新入生支援ツール「くしまー人暮らしまるわかりBook 2023」の企画・制作
  - ・徳島文理大学メディアデザイン学科2~4年生を対象とした遠隔講義受講に関する調査
  - ・画像認識を利用した匂い成分表示アプリの開発
  - ・機械学習による手話支援アプリの開発

就職・進学

就職・進学

めざせる未来・活躍できる仕事

プログラミング・SE  
(システムエンジニア)

Web

映像

企画・イベント

放送(ラジオ・テレビ)

マスコミ、メディア

事務

公務

教育

進学・就職  
最新情報



未来のチカラ

卒業生 Voice

株式会社 NICS  
白石 典愛 さん  
メディアデザイン学科  
2021年度卒業

先生方がサポートくださる環境でICT分野の知識と技術が学べます

大学で学んだ知識や技術をいかした仕事をしたという思いから、SEとしてWEBシステムに携わっています。メディアデザイン学科は、幅広い内容を学ぶことができる大きな特徴です。仕事上では直接的に役立っているのはプログラミング言語の基本ですが、相談しやすい親しみやすい先生方が熱心に教えてくださる環境で、これからのデジタル時代に必要とすることが多く学べました。就職時にも面接対策をはじめ、多くのアドバイスをいただき、希望の職種につくことができました。